

JEUX SÉRIEUX ET GESTION DE CRISE DE NOUVEAUX OUTILS POUR LA FORMATION DES CITOYENS À LA GESTION DE CRISE

LAURENT APRIN – IMT MINES ALÈS ALICJA TARDY – MINES SAINT-ETIENNE ERIC PIATYSZEK – MINES SAINT-ETIENNE





CHAPITRE 1 APPRENTISSAGE ET JEUX SÉRIEUX



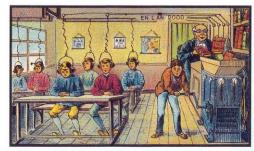
CONTEXTE



Les crises sont des événements extraordinaires, avec des intensités et des durées très différentes qui mettent les pouvoirs publics, les organisations et les citoyens dans des situations imprévisibles et complexes à gérer.

La préparation à de tels évènement passe traditionnellement par l'emploi de cours transmissifs éventuellement suivis d'exercices sur table préparatoires.

- Difficulté d'apprentissage des concepts et des mécanismes de gestion.
- Biais pédagogiques (maîtrise de nombreux prérequis techniques et non-techniques, difficulté d'engagement, asynchronisme...)



At School

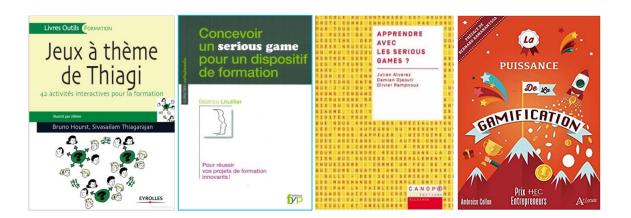


Le jeu sérieux est un moyen efficace pour engager des participants et contribue positivement à l'acquisition de connaissances et de compétences.

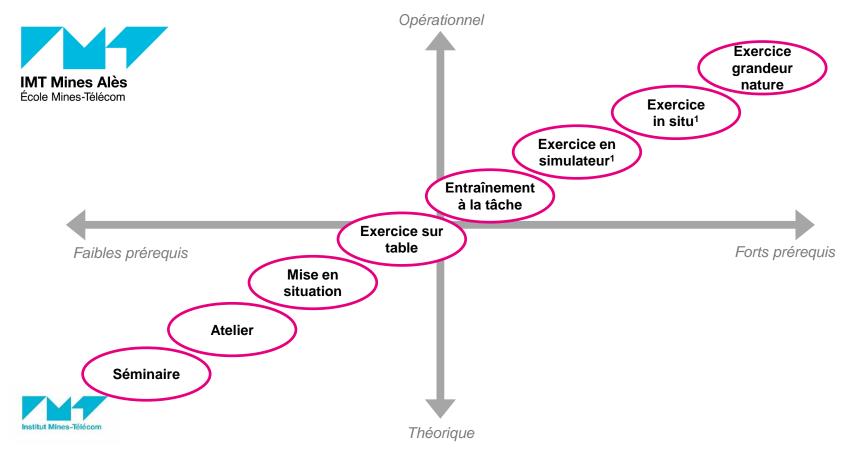
LE JEU POUR ENSEIGNER ET APPRENDRE

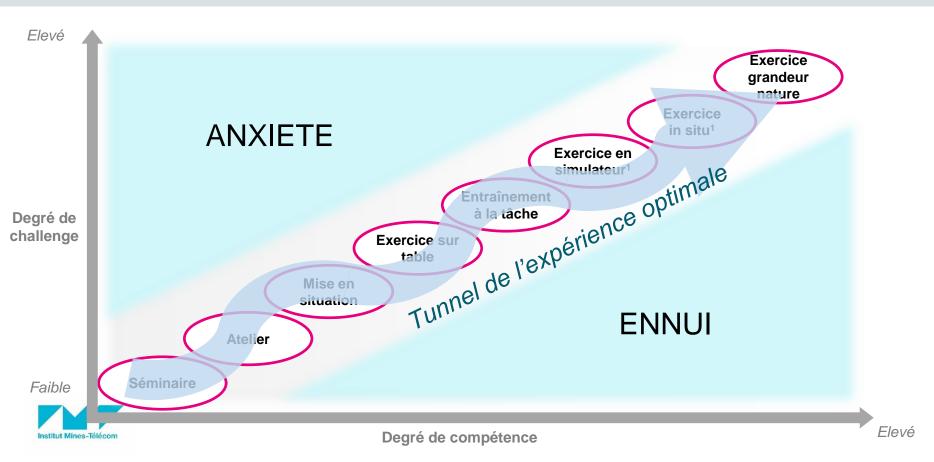
Les intérêts pédagogiques du jeu :

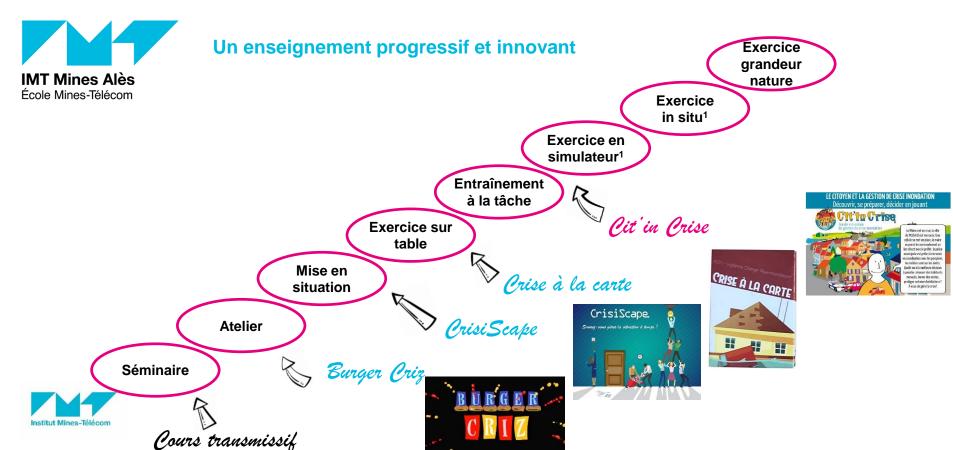
- A un effet positif sur la concentration et la motivation (notamment à résoudre des problèmes complexes)
- Maximise le potentiel (le public devient protagoniste)
- Facilite la différentiation pédagogique (tient compte des divers types d'intelligence, de profils de joueurs...)
- Apprentissage par essais et erreurs (voire rejeu pour obtenir de meilleurs résultats dans le monde réel)
- Encourage la collaboration (coopérer pour réaliser une tâche ensemble)













Burger Criz

Florian Tena-Chollet, Dimitri Lapierre, Noémie Fréalle



Quizz ludique inspiré du célèbre jeu télévisé



Aucun, même si avoir une 1ère approche sur la gestion de crise est un plus



Tester ses connaissances Prise de décision intuitive/créative Expérience collective et brise glace





Pour aller plus loin:



https://www.youtube.com/watch?v=NmzABdI414Q

CrisiScape

Florian Tena-Chollet



Escape game



Aucun, même si avoir assisté à des cours théoriques sur la crise, la gestion de crise et les cellules de crise est un plus



Mettre en œuvre des soft skills (coordination, leadership...)

Manipulation des outils disponibles dans une cellule de crise

Découvrir et s'approprier le lieu de simulation



Pour aller plus loin:



https://www.youtube.com/watch?v=q39PHeuU-e4

Crise à la carte

Florian Tena-Chollet, Dimitri Lapierre, Noémie Fréalle



Jeu de cartes mis en œuvre lors d'exercices sur table pour gamifier l'atelier



Connaissances sur la crise, la gestion de crise, le PCS, les acteurs et les outils/bonnes pratiques en gestion de crise



Prendre connaissance des rôles et se les répartir Découvrir le plan de sauvegarde Faire l'expérience de l'imprévu (hasard des cartes) Utiliser les outils de gestion de crise Découvrir le territoire





QUELLE PÉDAGOGIE PEUT-ON ASSOCIER AUX JEUX SÉRIEUX?

Le *jeu* est un outil pédagogique à prendre au *sérieux* pour nous aider à *apprendre* tout en nous épanouissant de le faire.





Florian TENA-CHOLLET (florian.tena-chollet@mines-ales.fr)

Noémie FREALLE (noemie.frealle@mines-ales.fr)

CHAPITRE 2 CIT'IN CRISE ET CRISIS





Contexte:

- ▶ Développé dans le cadre du projet PRECISION (Appel à projet du Plan Rhône « Culture du risque inondation Rhône-Saône » de Mars 2017)
- ▶ Consortium regroupant
 - Des organismes de recherche : Mines Saint-Etienne, IMT Mines Alès,
 - Un centre de culture scientifique, technique et industrielle (CCSTI) : La Rotonde,
 - Une association d'éducation à l'environnement et au développement durable : Les Petits Débrouillards du Gard
- ▶ Durée : Novembre 2017 Mars 2020. Financement 133 kEuros.















Objectif:

- Faire du citoyen un actant sensibilisé, informé et formé pendant le temps de la crise inondation
- ▶ En participant à une simulation de gestion de crise communale d'une inondation.

Point de départ :

- 2 simulateurs de crise issus de la recherche
 - Dédiés à la formation de professionnels et d'étudiants
 - Simulations semi-virtuelles.





simulcrise

iCrisis

▶ Vulgariser les mécanismes de gestion de crise pour favoriser l'accessibilité du simulateur au grand public



Dispositif:

DEROULER LE SCENARIO D'INONDATION
METTRE EN OEUVRE LES ACTIONS
DEMANDES PAR LA CCM

DECIDER DES ACTIONS A METTRE EN OEUVRE POUR PROTEGER LA POPULATION ET LES BIENS

Equipe « Histoire»



Equipe « Cellule de crise municipale (CCM) »











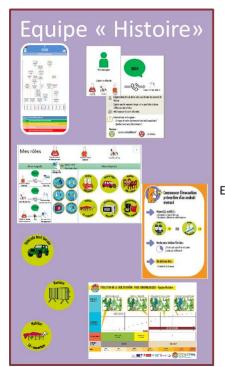


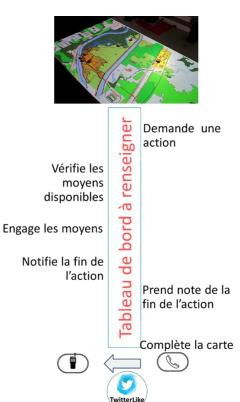


Joueurs/Animateur



Dispositif:

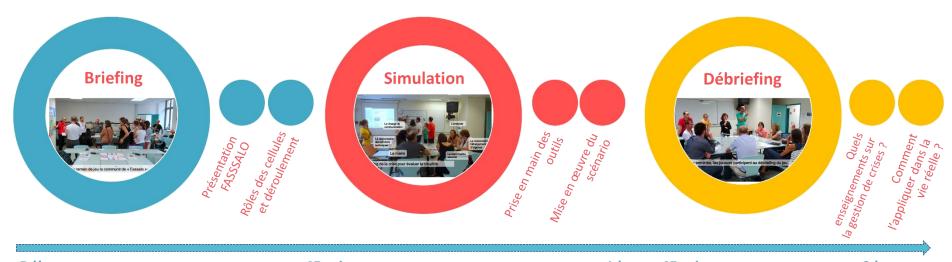








Déroulé:



Début45 minutes1 heure 45 minutes2 heures



Quelques chiffres:

▶ Plus d'une centaine d'animations









- ▶ Plus de 1000 personnes sensibilisées (dont environ 400 scolaires cycle 3)
- Sur dix départements (13, 30, 33, 38, 42, 59, 69, 73, 80, 84)



REX:

- Cit'in crise permet aux participants de mieux appréhender l'organisation de gestion de crise
 - Conseillent de participer à la simulation (97%)
 - Connaissent mieux la gestion de crise inondation (91%)
 - Ont compris le rôle et les actions qu'ils ont joué (98%)





Valorisation:

- Dépôt d'une enveloppe « SOLEAU » auprès de l'INPI en Mai 2019
- ► Contrat de Location et de Licence de la Mallette (reproduction à l'identique)

Evolutions/Perspectives:

- ➤ Sensibilisation/Formation des nouveaux élus
- ▶ Réalisation d'un scénario fluviomaritime adapté au contexte girondin
- ► Réflexions pour un scénario « aléa technologique » et une version numérique



Pour en savoir plus...



LE CITOYEN ET LA GESTION DE CRISE INONDATION Découvrir, se préparer, décider en jouant

https://citincrise.mines-stetienne.fr

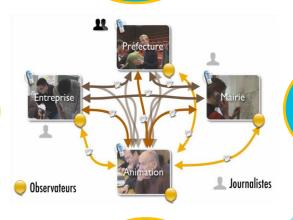


UN AUTRE DISPOSITIF DE SIMULATION DE CRISES

Sensibiliser les participants à la complexité de la gestion de crise

iCrisis TM

Développer les capacités de prise de décision dans un contexte complexe et incertain Cellules de crise physiquement distantes communiquent par l'outil web – internet based iCrisis



Utilisé par Mines Saint-Étienne depuis 2009

Encourager la

créativité

collaborative

plutôt que

l'expertise

personnelle

en collaboration avec Mines de Nancy

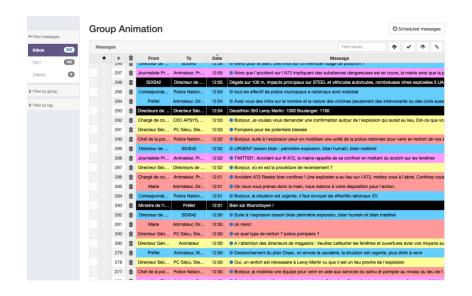
pour les besoins des : ICM, Masters, collectivités territoriales, entreprises, etc.

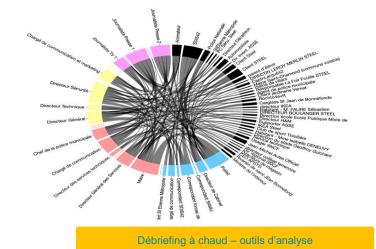


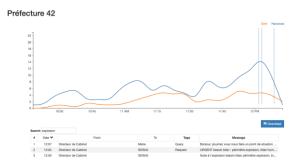
Scénarisation flexible, animation en temps réel, enregistrement et bilan visuel d'échanges Avec la participations des services d'Etat

UN AUTRE DISPOSITIF DE SIMULATION DE CRISES









Pour savoir plus, contacts: Alicja TARDY, Mines Saint-Etienne, alicja.tardy@emse.fr, Clément JUDEK clement.judek@gmail.com

